

Namespace چیست و نحوه استفاده از Namespace در لاراوِل

دوستان ارائه می کنم آماده کردم که خدمت [لاراوِل](#) در namespace) به درخواست یکی از دوستان این مطلب رو در مورد فضای نام

به خوبی درک کنید. را namespaceing ، شما باید مفهوم [لاراوِل 5](#) مخصوصا برای درک چگونگی ساختار برنامه خود

که کلاچی هست و به چه دردی می خوره (شاید این قسمت برای بعضی دوستان کمی namespace اول یک توضیحاتی در مود خود باید گفت ، شاید بعضی دوستان زیاد آشنا نباشن) عرض می کنم . خسته کننده باشد اما

ها استفاده می شود گروهی از متغیرها ، توابع و کلاس بندی (فضای نام) به منظور طبقه بندی Namespace به شکل ساده میتوان گفت مشترک شده یعنی هر شناسه ای اعم از اسم متغیر، اسم تابع، اسم کلاس و هر چیز دیگه توی این فضا فقط توسط سایر اعضای . (استفاده کننده) این فضا به صورت مستقیم در دسترس هست.

با در برنامه نویسی پروژه Namespace اینکه اگر از ، ادامه می دم Namespace از با یک مثال برای درک بهتر این مطلب را استفاده کنیم چه مزایایی داره و اگر استفاده نکنیم چه مشکلاتی خواهیم داشت هر فریم ورکی غیر از لاراوِل فریم ورک لاراوِل یا

برای (adminمدیر) برای یک وب سایت مدرسه هستید ، شما ممکن است یک کلاس CMS فرض کنید شما در حال نوشتن یک داشته باشید روی که سایت کنترل داشته باشد، حالا در نظر بگیرید که هر مدرسه یک نفر مدیر دارد برای CMS مدیریت کاربرمدیر حالا در نظر بگیرید که ،) هم برای مدرسه داریم admin نظارت روی اعمال کارکنان ، معلمان و دانش آموزان پس یک کلاس مدیر) به عهده کنیم تشخیص اینکه ما در مورد کدام یک از این مدیرها صحبت می کنیم مدیر مدرسه اضافه می خواهیم یک namespace و اشتباه به دور می کند . هست که ما را از گمراهی namespace

می تواند با یک نام خاص در یک محدوده خاص وجود داشته باشد. بنابراین داشتن دو کلاس هر دو به نام به طور کلی، فقط یک کلاس با نام محدوده را تعریف می کند به طوری که دو کلاس namespace . یک) در محدوده یکسان ممکن نیست adminمدیر) وجود داشته باشند . متفاوت namespace می توانند در (adminمدیر)

مشکل هم نام بودن نام کلاسها و ، قرار می دهیم namespace به عبارت ساده تر یک دسته کلاسهای مرتبط به هم رو داخل یک متدها را هم حل می شود .

به شکل زیر می باشد : namespace مثال بالا، کلاسهای استفاده کننده از بنابراین، برای

1

استفاده ساده فقط چند نمونه Kernel و کلاسهای Application در لاراوِل بسیار گسترده است ، namespace استفاده از از آن می باشد.

1

در لاراوِل Namespace

. خواهید کرد را پیدا 4-autoload.psr را با مالکیت composer.json اگر به محتویات فایل

1

تنظیم کند . App با عنوان namespace ، برای PSR-4 را با استاندارد autoloader می گوئیم که Composer ما در اینجا به

مشخص کننده دایرکتوری می باشد که کلاس های ضمیمه پروژه در آن قرار می گیرند . autoload.classmap آرایه

لارا اول در Namespace تغییر

کمک می گیریم ، عملیات زیر را در خط فرمان اجرا می کنیم . Artisan برای این کار از

می باشد . LaraWork نام تعیین شده ما برای پروژه

1

تغییر کرده است . namespace مقدار مشخص شده برای و می بینم که برمی گردیم composer.json حال مجددا به فایل

1